



Budapesti Sakkszövetség

☒: 1053 Budapest, Curia u. 3.

☎Tel/☎Fax: 266-02 32

www.bssz.hu

✉ E-mail: info@bssz.hu

A 2010/2011. évi BUDAPESTI SAKK CSAPATBAJNOKSÁGOK VERSENYKIÍRÁSA



HATÁRIDŐ-EMLÉKEZTETŐ

Esemény, feladat	NB (országos)	BP (főváros)
Nevezési határidő	2010. júl. 11.	2010. aug. 16.
Nevezési díj befizetés	2010. júl. 11.	2010. aug. 16.
Versenybírói díj 1. részlet	-	2010. aug. 16.
*Sorsolás	2010. aug. 1.	2010. szept. 6.
Átigazolási időszak vége	2010. aug. 30.	-
Vendég ill. külföldi licenc	2010. szept. 7.	2010. szept. 7.
Erőlista-leadási határidő	2010. szept. 7.	2010. szept. 13.
*Versenybírói értekezlet	2010. aug. 14.	2010. aug vége-szept. eleje
Versenyengedély kiváltás	2010. dec. 15.	2010. dec. 15.
Versenybírói díj 2. részlet	-	2011. jan. 10.
Erőlisták újraérvényesítése	-	2011. jan. 14.
Osztályozóra nevezés	2011. ápr. 22.	BP CSB nevezés és sorsolás között



DIÁKOLIMPIA csapat	2011. ápr. 1–3.	2011. február
DIÁKOLIMPIA egyéni	2011. máj. 27–29.	2011. március

Budapesti Sakkszövetség

☒: 1053 Budapest, Curia u. 3.

☎Tel/☎Fax: 266-02 32

www.bssz.hu

☎ E-mail: info@bssz.hu

A 2010/2011. ÉVI BUDAPESTI SAKK CSAPATBAJNOKSÁGOK VERSENYKIÍRÁSA

1. A bajnokságok célja: A budapesti sakkcsapatok közötti erőviszonyok felmérése; a 2010–2011. évi bajnoki címek és helyezések eldöntése; FIDE értékszám szerzési lehetőségek biztosítása; utánpótlás nevelése és kiválasztása; a sportbaráti kapcsolatok ápolása.

2. A bajnokságok rendezője: A Budapesti Sakkszövetség (a továbbiakban: BSSZ).

2.1. A felnőtt csapatbajnokságok versenybírósa (továbbiakban: Versenybírósa):

Elnöke: Kapás Róbert országos versenybíró

Tagjai: dr. Körmeny György országos versenybíró

Máthé Antal II. osztályú versenybíró

2.2. Az ifjúsági csapatbajnokságok versenybírósa:

Elnöke: Nádasi Balázs országos versenybíró, a BSSZ irodavezetője

Tagjai: Jakobetz László országos versenybíró, a BSSZ Ifjúsági Bizottságának elnöke

Paksai Tamás I. osztályú versenybíró, a BSSZ főtitkára

3. A bajnokságok résztvevői:

A Magyar Sakkszövetséggel (továbbiakban: MSSZ) tagsági viszonyban álló, budapesti székhelyű sakkegyesületek, sakkszakosztályt működtető sportegyesületek (továbbiakban: sportkörök) sakkcsapatai.

4. A bajnokságok szervezeti rendszere és az indulásra (benevezésre) jogot szerzett csapatok:

4.1. Budapesti Felnőtt Sakk Csapatbajnokság (a továbbiakban Bp. csb.):

4.1.1. I. osztály Lilienthal Andor csoport:

- a 2009/10. bajnoki év felnőtt I. osztályának 2-11. helyezett csapatai;
- a 2009/10. bajnoki év felnőtt I/B. osztályának 1-2. helyezett csapatai, összesen 12 csapat.
- esetlegesen az NB-ből a Bp. csb.-be visszalépő csapatot is ide sorolja be a Versenybírósa, ez esetben az előző bajnoki év I. osztályának 11. (több ilyen csapat esetén 10. stb.) helyezett csapatai is egy bajnoki osztállyal lejjebb sorolódnak (és így tovább a „dominóelvnek” megfelelően).

4.1.2. II. osztály Bilek István csoport:

- a 2009/10. bajnoki év felnőtt I. osztályának 12. helyezett csapata;
- a 2009/10. bajnoki év felnőtt I/B. osztályának 3-11. helyezett csapatai;
- a 2009/10. bajnoki év felnőtt II. osztályának 1-2. helyezett csapatai, összesen 12 csapat.

4.1.3. III. osztály Szén József csoport:

- a 2009/10. bajnoki év felnőtt I/B. osztályának 12. helyezett csapata;
- a 2009/10. bajnoki év felnőtt II. osztályának 3-10. helyezett csapatai;

- bármely a 3. pontnak megfelelő csapat, amelyek a versenykiírást elfogadják, megfelelő számú versenyengedélyes játékosal rendelkeznek, és melyek nevezését a Versenybíróság elfogadja, összesen 10-12 csapat.

4.2. Budapesti Ifjúsági Sakk Csapatbajnokság (a továbbiakban Bp. ifj. csb.)

4.2.1. I. osztály:

- a 2009/10. bajnoki év ifjúsági I. osztályának 1-5. helyezett csapatai;
- további meghívott csapatok, összesen 8-10 csapat.

4.2.2. II. osztály:

- a 2009/10. bajnoki év ifjúsági I/B. osztályának 1-9. helyezett csapatai, kivéve azok, melyek meghívást kaptak az I. osztályba;
- bármely a 3. pontnak megfelelő csapat, amelyek a versenykiírást elfogadják, megfelelő számú versenyengedélyes ifjúsági játékosal rendelkeznek, és melyek nevezését az ifjúsági csapatbajnokságok versenybírósága elfogadja;
- további meghívott csapatok, összesen 8-10 csapat.

4.2.3. Amatőr-1. osztály:

- a 2009/10. bajnoki év ifjúsági Amatőr-1. osztályának 1-9. helyezett csapatai, kivéve azok, melyek meghívást kaptak a magasabb osztályokba;
- további meghívott csapatok, összesen 8-10 csapat.

4.2.4. Amatőr-2. osztály:

- a 2009/10. bajnoki év ifjúsági Amatőr-2. osztályának csapatai, kivéve azok, melyek meghívást nyertek a magasabb osztályokba;
- bármely budapesti egyesület vagy iskola amatőr csapatai, melyek a Versenykiírást elfogadják, elegendő számú ifjúsági játékosal rendelkeznek, és melyek nevezését az ifjúsági csapatbajnokságok versenybírósága elfogadja, összesen 8-16 csapat.

5. A bajnokságok szervezési rendje:

- 5.1. Egy bajnoki osztályban egy sportkörnek csak egy csapata szerepelhet, kivéve az Amatőr-2. osztályt, amennyiben az ide nevező csapatok száma indokolja a kétszorosos lebonyolítást, illetve, a Bp. ifj. csb. osztályaiban elkülönített erőlistával leánycsapatok is indíthatóak. Emiatt magasabb osztályba csak az a sportkör nevezhet, amelyiknek ott még nincs csapata, és hogy ha egy csapat kiesik egy olyan osztályba, ahol van a sportkörnek magasabb sorszámú csapata, akkor az automatikusan eggyel lejjebb sorolódik ill. megszűnik.
- 5.2. Nevezési határidőre nem nevező csapat, illetve nevező, de még az első forduló előtt visszalépő csapat nevezési joga az illetékes csoport legjobb kiesőjére száll át.
- 5.3. Ha egy feljutó csapat nem kíván a magasabb osztályban indulni, vagy az 5.1. pont alapján nem nevezhet, az ilyen feljutó csapat mögötti legjobb nem feljutó csapat nevezhet a magasabb osztályba. Amennyiben ez a csapat nem kíván vagy nem tud élni ezzel a lehetőséggel, a nevezési jog az adott magasabb csoport legjobb kiesőjére száll át.
- 5.4. Ha egy csapat bármilyen okból alacsonyabb bajnoki osztályba való sorolását kéri, akkor a legjobb kieső csapat élhet a bennmaradás lehetőségével. Amennyiben ez a csapat nem kíván vagy nem tud élni, akkor az alacsonyabb osztályban lévő legjobb nem feljutó csapat kapja meg a magasabb osztályba való nevezés lehetőségét.
- 5.5. A Bp. csb.-be nevező egyesületek II., III. stb. csapataitól a Versenybíróság megtagadhatja az indulási jogot, amennyiben az előző években ezen csapatokra a sportszerűsége túlmenő számú büntetőpontot kellett kiróni ill. ha visszaléptek versenyév közben.

- 5.6. Év közben megszűnt sportkör csapata kiesettnek tekintendő. Sportkör megszűnése esetén az átigazolási kérelmi szabályok 10. §-a az irányadó, azzal a kitételrel, hogy az ilyen esetekben új sportkörében szereplő játékos azon csapatok ellen még egyszer nem játszhat, amelyek ellen a folyó bajnokságban az eredményjelentő lapon szerepelt. Az egyesületek, szakosztályok régebben kötött szerződése alapján évad közben végrehajtott egyesülés, átadás-átvétel esetén a csapat névváltoztatása lehetséges, de a játékosok ilyen esetekben **nem átigazolhatóak!**
- 5.7. Több bajnoki osztályban csapatot indító sportkörök, amennyiben évad közben egyik csapatukat kénytelenek bármilyen okból kifolyólag visszaléptetni, mindig a legmagasabb sorszámú – azaz legalacsonyabb osztályban szereplő – csapatukat kell visszaléptetniük.
- 5.8. Amennyiben bármilyen szervezési okból a bajnokságokat nem sikerül a kellő létszámúra feltölteni a fenti pontok figyelembevételével, akkor a Versenybíróság javaslatára az Elnökség dönt a különböző bajnoki osztályokba meghívandó csapatokról és a bajnokságok feltöltéséről. Az Elnökség rendkívüli, nem egyértelmű esetekben osztályozó mérkőzés kiírását is elrendelheti. Ilyen esetben az osztályozón csak olyan játékosok szerepelhetnek, akik a 2009/2010-es évben csapatuk erőlistáján szerepeltek, és legalább egy partit játszottak.

6. A bajnokságok lebonyolítási rendje:

6.1. A fordulók száma és rendje:

- 6.1.1. A Bp. csb. osztályaiban: adott bajnoki osztályban szereplő 11-12 csapat esetén 11 fordulós körmérkőzés; 11-nél kevesebb csapat esetén körmérkőzés és rájátszás.
- 6.1.2. A Bp. ifj. csb. osztályaiban a nevező csapatok számától függetlenül 9 forduló, körmérkőzés ill. körmérkőzés és rájátszás lebonyolításban. Amennyiben a nevező csapatok száma indokolja, kétszorosos lebonyolítás rájátszással (lásd: 5. 1. pont).
- 6.1.3. A felnőtt bajnokság tervezett játéknapjai: 2010. szept. 19., okt. 3., okt. 31., nov. 14., nov. 28., dec. 12., 2011. jan. 23., febr. 6., febr. 27., márc. 6., márc. 20. Tartaléknapok: 2011. jan. 9., márc. 13.
- 6.1.4. Az ifjúsági bajnokság tervezett játéknapjai: 2010. szept. 25., okt. 9., okt. 30., nov. 20., dec. 4., 2011. jan. 22., febr. 5., febr. 12., febr. 26. Tartaléknapok: 2010. dec. 11., 2011. febr. 19.

6.2. Sorsolás:

– **Ideje: 2010. szeptember 6. 17 óra**

- Helyszíne: Budapest 1053 Curia u. 3. Kapcsos Lajosné terem.
- A sorsolás csapatvezetői értekezlet keretében történik, amelyre minden benevezett csapat képviselőjének személyes megjelenését – minden további értesítés nélkül – elvárjuk. Az esetleges távolmaradásból származó hátrányokért a nem megjelenő csapatvezetők vállalják a felelősséget.
- A helyválasztással, irányított sorsolással kapcsolatos kérelmekről lásd bővebben 6.4.1. pont.

6.3. A csapatok létszáma és összetétele fordulónként:

6.3.1. A Bp. csb.-re vonatkozó szabályok:

- A Bp. csb. csapatonkénti leültetési létszáma mindegyik osztályában **12 fő**.
- Az I. osztályban min. 1 fő ifjúsági korú (1992. 01. 01. után született), anyaegyesületi; illetve magyar (a továbbiakban magyar kettős állampolgárságú is ide értendő) vagy a FIDE-listán HUN jelzéssel szereplő játékos (a továbbiakban külföldinek olyan játékos számít a, aki nem esik bele ezekbe a kategóriákba) szerepeltetendő.
- Mindhárom osztályban fordulónként **max. 3 fő NB-s** vendégjátékos játszatható.
- Mindhárom osztályban fordulónként **max. 4 fő** külföldi játékos szerepeltethető.
- Mindhárom osztályban minden csapat csak versenyengedélyes játékost vehet fel az erőlistára, lásd bővebben 8.1.1.

6.3.2. A Bp. ifj. csb.-re vonatkozó szabályok:

- A Bp. ifj. csb. osztályaiban a csapatonkénti leültetési létszám **4 fő**, kivéve az Amatőr-2. osztályt, ahol csak **3 fő**.
 - Csak ifjúsági korú (1992. 01. 01. után született) játékosok játszhatnak.
 - Csak magyar vagy a FIDE-listán HUN jelzéssel szereplő játékosok játszhatnak.
 - Minden csapatban fordulónként max. 2 fő vendégjátékos játszhat.
 - A Bp. ifj. csb. I. és II. osztályaiban csak versenyengedélyes játékos játszhat, ellenben az Amatőr osztályokban a csapatoknak nincs a játékosaik számára versenyengedély-kiváltási kötelezettségük.
- 6.3.3. A fenti két pont megszegése, azaz, bármilyen fajta szabálytalan csapatösszeállítás, kontumált eredménymegállapítással és büntetőpontok adásával is járhat.
- 6.4. A bajnokság helyszínei:
- 6.4.1. A Bp. csb. osztályaiban minden fordulóban a sorsolás szerinti helyválasztó csapat a nevezési lapon közzölt és a különböző fórumokon közzétett (lásd 6.4.4. pont) versenyhelyiségei.
- A több csapattal nevező sportkörök a nevezési úrlapon kérhetnek minden fordulóban azonos illetve ellenkező sorsolást a csapataik részére. Az irányítás mindig a magasabb osztályban szereplő csapathoz képest történik.
 - Az azonos és ellenkező sorsolás mellett az esetleges irányított sorsolás iránti kérelmeket (indoklással együtt) a nevezéssel egyidejűleg írásban kérjük benyújtani, melyek elfogadásáról a Versenybíróság a sorsolás napjáig dönt.
 - Indokolt esetekben, amennyiben a megadott helyszín az adott fordulóra bármilyen okból kifolyólag nem áll rendelkezésre, a Versenybíróság jóváhagyásával eltérő helyszínen vagy időpontban is meg lehet rendezni egy adott forduló. A helyszín átmeneti vagy végleges megváltoztatásáról a pályaválasztó csapat köteles a Versenybíróságon kívül valamennyi hátralévő érintett ellenfelét az adott játéknappal legkésőbb 10 nappal beérkezően írásban is tájékoztatni. A helyválasztó jogot az ellenfél beleegyezése mellett átengedhetik ellenfelüknek is, a sorsolási színek megtartása mellett. A 2010. szeptember 1-ig leadott kérelmeknek regisztrációs díja nincs, az évad közbeni helyszín-módosítás díja fordulónkénti bruttó 4 000 forint, amiből 2 000 forint az ellenfél csapatát illeti (lásd még: 9.1.1. pont).
- 6.4.2. A Versenybíróságnak joga van bizonyos helyszíneken csapatbajnoki mérkőzést nem engedélyezni a korábbi tapasztalatok alapján. Ilyen esetekben, amennyiben egy sportkör adott csapata számára nem tud az otthoni mérkőzések számára versenyhelyiséget biztosítani, a Versenybíróság dönthet a nevezés elutasításáról, vagy kötelezheti az otthoni meccsek feladására az adott csapatot. Ebben az esetben otthoni meccsei helyett a kisorsolt ellenfél versenyhelyiségében való mérkőzésre kötelezi az adott csapatot, ilyen meccsenkénti 15 000 forint a BSSZ kasszájába való befizetéssel egyidejűleg, melyből a BSSZ a vétlen fél számlával igazolt költségeit fedezi.
- 6.4.3. A Bp. ifj. csb. mérkőzései a sorsolás alkalmával kihirdetett helyszínen kerülnek megrendezésre.
- 6.4.4. A sorsolás alkalmával véglegesített csapatbesorolásokat, a csapatok és csapatvezetők adatait tartalmazó címlistákat, az egyes osztályokban a végleges lebonyolítási rendet, a fordulók számát, időpontját és helyszíneit (a beérkezett és elfogadott nevezések figyelembevételével) a Versenybíróság a sorsolás alkalmával közli a csapatokkal, és közzététi az ún. 0. számú Budapesti Sakkhíradóban, a hirek@bssz.hu hírlistán, valamint a www.bssz.hu oldalon.
- 6.5. A helyezések eldöntései, rájátszás, feljutás–kiesés kérdései:
- 6.5.1. A bajnoki címeket és a helyezéseket körmérkőzés esetén az elért játszmapontok büntetőpontokkal csökkentett összege határozza meg (olimpiai pontszámítás).
- 6.5.2. Holtverseny esetén elsősorban a csapatgyőzelmi pontszámítás, másodsorban az egymás elleni eredmény, harmadsorban a Berger-Sonneborn értékelés dönt (a játszmapontok alapján).

- 6.5.3. Alapszakaszt követő rájátszás esetén a lebonyolítási rendet és a holtversenyek eldöntését a 6.4.4. pontban közölt fórumokon a BSSZ Versenybíróságai még az első forduló elkezdését megelőzően nyilvánosságra hozzák.
- 6.5.4. A rájátszásban olyan versenyzők nem játszhatnak, akik az alapszakaszban az adott csapatban valószínűsítő partit nem játszottak, és az erőssorrendi íven megelőzik (alacsonyabb sorszámúak) az alapszakaszban játszott legmagasabban rangsorolt (legalacsonyabb sorszámú) versenyzőket, bármikor is kerültek fel az erőssorrendi ívre.
- 6.5.5. Alapszakaszt követő rájátszás esetén a 8.1.4. ponttal ellentétben utolsó fordulónak nem a bajnokság utolsó fordulója, hanem az alapszakasz utolsó fordulója számít.
- 6.6. A bajnokság eredményeinek regisztrálása és díjazása:
- 6.6.1. A Bp. ifj. csb. amatőr osztályainak kivételével az összes bajnoki osztályban minden valószínű játszma FIDE-feldolgozásra kerül a 2010. szeptember 1-i FIDE-értékszámok alapján.
- 6.6.2. Mind a Bp. csb., mind a Bp. ifj. csb. bajnoka serleg díjazásban részesül. Minden bajnoki osztályban az első három helyezett csapat oklevél, játékosai pedig – az adott bajnoki osztály táblaszámának (lásd. 6.3. pont) 150%-áig – érem díjazásban részesülnek.
- 6.6.3. A felnőtt osztályokban a legjobb pontszerzők plakett díjazásban részesülnek. A Bp. csb. osztályjaiban az I. osztályban öt fő, a II. osztályban négy fő, a III. osztályban három fő legjobb pontszerző kap plakettet, pontegyenlőség esetén a magasabb táblán játszó játékos végez előrébb.
- 6.6.4. A Bp. ifj. csb.-n minden osztályban minden táblán a legtöbb pontot elérő játékos tábladíjat kap. A tábladíjak odaítélésénél csak az egy bajnoki osztályban a legmagasabb sorszámú (legalacsonyabb) táblán megszerzett pontok számítanak.
- 6.7. Feljutás–kiesés:
- 6.7.1. **A Bp. csb. bajnoka** (esetlegesen, amennyiben a bajnokcsapat nem tud / nem akar ezzel a joggal élni, a második helyezett) **az NB II osztályozójára nevezhet.** Az osztályozóval kapcsolatos szabályokat lásd az MSSZ „A 2010/2011. évi Nemzeti Sakk Csapatbajnokság Versenykiírása” című szabályzatának (továbbiakban: NB-s kiírás) 10) e) pontja alapján; lásd továbbá 12) a), 12) g-i) pontokat. A Bp. csb. bajnoka, amennyiben nem egy NB-s sportkör magasabb sorszámú csapata, és rendelkezik NB-s vendégjátékosokkal (lásd: 6.3.1., 8.1.1. és 8.1.6. pont), ezen vendégjátékosait csak akkor játszathatja az osztályozó meccseken, ha azok a vendégjátékosok a 12) h) és i) pontoknak eleget tettek.
- 6.7.2. A Bp. csb. II. és III. osztályának 1. és 2. helyezett csapatai jogot szereznek a 2011/2012-es évben magasabb osztályba nevezni, lásd erről bővebben az 5. pontot.
- 6.7.3. A Bp. ifj. csb. osztályjaiban feljutás és kiesés nincs, minden csapat abba a bajnoki osztályba nevezhet, amelyikbe ereje és versenyengedélyes játékosai számának alapján nevezni kíván; az ifjúsági csapatbajnokságok versenybírósága a nevezések elfogadásáról az előző évi eredmények alapján dönt, joga van a különböző bajnoki osztályokba meghívni csapatokat, vagy esetlegesen visszaminősíteni alacsonyabb osztályba csapatot.
- 6.7.4. A Bp. csb. I. és II. osztályának utolsó helyezett csapatai kiesnek az eggyel alacsonyabb osztályba. A kieső csapatok száma elsősorban attól függ, hogy az NB-s csapatbajnokságból esik-e ki (vagy kéri visszaminősítését) csapat, illetve, jut-e fel osztályozó révén budapesti bajnokcsapat az NB II-be (lásd 4.4.1. pont). A játékjogokról és lehetőségekről lásd bővebben az 5. pontot. A Versenybíróság a csoportok beosztásánál előnyben részesíti az alacsonyabb sorszámú bajnokságokat, elsősorban azok 12 csapatos feltöltésére törekszik a fenti pontok figyelembevételével.

7. A nevezés szabályai:

- 7.1. Nevezési határidő: 2010. augusztus 16. 17 óra.

7.2. Nevezési okmányok: a nevezést elsősorban a www.bssz.hu oldalon elektronikus nevezéssel lehet 2010. augusztus 1-től megtenni. Amennyiben valamely csapat ezzel nem tud vagy nem kíván élni, lehetséges a korábbi formanyomtatványt is használva papíralapon is nevezni a nevezést a BSSZ irodájába eljuttatva. A 2011/2012-es bajnoki évtől kezdve nevezni az NB-s rendszerhez hasonlóan csak internetes regisztrációval, elektronikus nevezéssel lehet.

7.3. A nevezés nélkülözhetetlen feltételei:

- jogi tagsági viszony rendezettsége, azaz a Fővárosi Bíróságtól kapott bírósági kivonat eljuttatása az MSSZ részére;
- az MSSZ felé a 2010. évi tagdíj (12 000 forint) rendezettsége;
- az MSSZ felé APEH-VPOP közös 0-ás igazolás leadása.

7.4. Nevezési díjak:

	Felnőtt	Ifjúsági
I. osztály	9 000 forint + *	4 500 forint + *
II. osztály	7 000 forint + *	3 500 forint + *
III. osztály	5 000 forint + *	
Amatőr-1. osztály		4 000 forint
Amatőr-2. osztály		3 000 forint

* **Ezen nevezési díjakon felül** minden felnőtt bajnoki osztályban 14 eurónak, az ifjúsági I. és II. osztályban 6 eurónak megfelelő összegű forint, a későbbi FIDE-feldolgozás miatt (lásd erről bővebben: 11.2. pont). Az euró átváltási árának a befizetés napján érvényes OTP valuta-eladási árfolyamot kell tekinteni. Alternatív módon fizethető a felnőtt osztályokban 4 200 forint, az ifjúsági I. és II. osztályra vonatkoztatva pedig 1 800 forint.

7.5. Versenybírói díjak:

	Felnőtt	Ifjúsági
Lásd erről bővebben: 11.3. pont	40 000 forint	15 000 forint

7.5.1. A Bp. ifj. csb.-n ifjúsági csapatot indító sportköröknek a második csapatától kezdve minden csapatuk bírói díja 7 500 forint.

7.5.2. **Befizetési határidő: a nevezési díj 100%-át és a versenybírói díjak legalább 50%-át a nevezési határidőig, 2010. augusztus 16-ig be kell fizetni. A versenybírói díjak esetleges másik 50%-ának befizetési határideje 2011. január 10.**

7.5.3. A nevezési és versenybírói díjakat a következő módokon lehet fizetni:

- Személyesen a BSSZ irodájában szövetségi napokon a BSSZ főtitkáránál.
- Átutalással a BSSZ bankszámlaszámára: 11705008–20466718
- A BSSZ főtitkárától 100 ft / darab áron vehető sárga csekken.
- A befizetési határidőt be nem tartóknak egységesen bruttó 6 000 forint pótdíjat kell fizetniük, amelyet a sorsolásig (2010. szeptember 6.) kell rendezniük. Ennek hiányában a versenyről törlésre kerülhetnek. A versenybírói díj második részletét határidőre be nem fizető csapatokat **fordulónkénti** bruttó 6 000 forint pótdíj sújtja.

8. A csapatok összetételére, a játékosok nyilvántartására vonatkozó szabályok:

8.1. Erőssorrend a Bp. csb.-n, átigazolási, vendégjátékos szabályok:

8.1.1. A csapatok erőssorrendjeire csak azok a versenyzők vehetőek fel, akiknek van 2010. évi versenyengedélye, vagy pedig olyan vendégjátékosok, akiknek ki van váltva a 2010/11-es évadra a vendégjátékos licenc (ilyen játékosok is csak akkor, ha anyaegyesületük kiváltotta a versenyengedélyüket). NB-s tartalékcsoportok csak az egységes NB-s erőlistával nevezhetnek be. Az első erőlista elkészítése ingyenes.

8.1.2. Minden átigazolási, vendégjátékos és versenyengedély-kérelmet az MSSZ-nek kell benyújtani, a BSSZ az MSSZ nyilvántartása alapján kontrollálja a benyújtott erőssorrendi íveket. Az átigazolási

időszak utolsó napja 2010. augusztus 30., a vendégjátékos ill. külföldi licenc kiváltásának határideje 2010. szeptember 7. A külföldi játékosok számára is az MSSZ-nél kell versenyengedélyt kiváltását vagy az átigazolást kezdeményezni. Egy játékos Magyarországon egy bajnoki ciklusban legfeljebb két sportkör, de egy zárt (egymásra épülő, vagy találkozási lehetőségeket magában hordó) bajnoki rendszerben csak egy sportkör egységes erőlistáján szerepelhet, így amennyiben egy, a Bp. csb.-ben csapatot indító NB-s csapattal is rendelkező sportkör játékos a másik Bp. csb.-n indító, NB-s csapattal nem rendelkező sportkör vendégjátékos a lesz, az NB-ben csapatot indító sportkör budapesti erőlistájáról lehúzásra kerül (lásd 8.1.5. pont), azon csapat színeiben a Bp. csb.-n nem játszhat; az ilyen versenyző NB-s csapatának Bp. csb.-re leadott erőlistáján a vonalhúzás helyét nem módosítja (lásd 8.2. pont).

8.1.3. NB-s csapatot indító sportkörök az MSSZ pénztárába, csak a Bp. csb.-n csapatot indító sportkörök a BSSZ pénztárába fizetnek regisztrációs díjat be az alábbiak szerint:

- az átigazolási díj 1 500 forint / fő;
- a vendégjátékos versenyengedély díja 5 000 forint / fő;
- a külföldi licencdíj a játékos értékszáma szerint: 2300 élő felettiék licencdíja 8 000 forint, 2100–2299 közöttiek licencdíja 6 000 forint, 2099 és alatti élős külföldiek licencdíja 4 000 forint.
- **Fizetési határidő: az erőlista leadásának határideje: 2010. szeptember 13.**
- Az erőlista leadási határidejét be nem tartó sportkörök csapatait a Versenybíróság késési naponként csapatonként fél büntetőpont adásával sújthatja. A fizetési határidőt be nem tartó sportkörök pótdíj fizetésére kötelezettek, melynek mértéke a befizetendő összeg 20%-a, legalább 2 000, de maximum 6 000 forint.

8.1.4. Az erőlistára 2010. szeptember 7-ig korlátlan számú vendégjátékos és külföldi játékos vehető fel, az után pedig egy sem. Versenyengedély nélküli játékos versenyengedélyének kiváltása bármikor megtörténhet év közben, versenyengedélyes játékos csapatának erőlistájára a következők figyelembevételével bármikor (az utolsó forduló kivételével; ellenben alapszakaszt követő rájátszás esetén lásd 6.5.5. pont) felvehető:

- Az erőlistára 2010. szeptember 1-i érték számmal kell felvenni.
 - A már erőlistán lévő játékosok egymáshoz viszonyított sorrendje az eredetileg jóváhagyotthoz képest nem változhat.
 - Az NB-s sportkörök az MSSZ-nél kell kezdeményezniük új erőlistájuk elkészítését, a csak Bp. csb.-ben csapatot indító sportkörök a BSSZ-nél. Az új erőlista elkészítési díja: erőlistán lévő játékosonként 30 forint, melyet a BSSZ pénztárába kell befizetni (lásd 7.5.3. pont).

8.1.5. Az NB-s tartalékcapatoknak az MSSZ felé 2010. szeptember 7-ig kell leadniuk az erőlistáikat, melyeket az NB-s versenybíróság 2010. szeptember 10-ig hagy jóvá. Az NB-s tartalékcapatoknak ezt a jóváhagyott erőlistát kell vagy pdf formátumban elküldeniük az info@bssz.hu címre, vagy kinyomtatva leadniük a BSSZ irodájában szeptember 13-ig. Ha egy sportkörnek több NB-s csapata van, akkor a legmagasabb sorszámú csapatának erősorrendi ívét kell megküldeniük vagy leadniük. A BSSZ a beadott erőlistát kontrollálja, arról lehúzza az adott NB-s erőlistáról Bp. csb.-ben szereplő nem NB-s csapatban vendégjátékos játékosokat, azt a Bp. csb.-be nevezett csapatok számától függően további vonalhúzásokkal látja el (lásd 8.2. pont), majd publikálja a www.bssz.hu oldalon és a hirek@bssz.hu hírlistán. Az ilyen módon lehúzott ifjúsági korú játékosok a csapat ifjúsági kivonatán sem szerepelhetnek, lásd 8.3.1. pont.

8.1.6. A csak Bp. csb.-ben csapatot indító, tehát nem NB-s csapatok erőlistájukat elsősorban elektronikus, a www.bssz.hu oldalon 2010. augusztus 1-től megtalálható űrlap excel-táblázatot kitöltve, xls formátumban kell beküldeniük az info@bssz.hu címre, másodsorban ezt az xls űrlapot kinyomtatva és kitöltve adják le a BSSZ irodájában 2010. szeptember 13-ig. A 8.1.3. pontnak megfelelően az erőlistán szereplő átigazolást, vendég ill. külföldi játékosok után a BSSZ pénztárába kell befizetni a térítési díjakat, különben azokat az erőlistára felvenni nem lehet. A BSSZ a beadott

erőlistát kontrollálja, a játékosok versenyengedélyének ill. vendégjátékos versenyengedélyének meglétét az MSSZ központi adatbázisából leellenőrzi, a külföldi játékosok számára egy évadra szóló külföldi licencet ad, ha a sportkör több csapatot nevez a Bp. csb.-be, akkor azt vonalhúzásokkal látja el (lásd 8.2. pont), majd publikálja a www.bssz.hu oldalon és a hirek@bssz.hu hírlistán.

- 8.1.7. A www.bssz.hu oldalon 2010. augusztus 1-től megtalálható erőssorrend-mintaúrlapon a következő adatok megadása kötelező: Játékos sorszáma (erőssorrend-száma), neve, születési dátuma, FIDE és KOMIR azonosító száma, 2010. szeptember 1-i FIDE értékszám, nemzetközi címe, illetve a következő x-szel jelölendő megjegyzéseknek: ifjúsági korú, nő, 55 év feletti azaz szenior, NB-s vendégjátékos; továbbá a megjegyzések rovatban vendégjátékos esetén anyaegyesületi sorszámát (amennyiben anyaegyesülete nem NB-s, akkor azt szögletes zárójelben, pld.: [1]).
- 8.1.8. Az erőlista összeállításánál a következőkre kell figyelni:
- Alacsonyabb FIDE-értékszámú játékos csak akkor előzheti meg a magasabb értékszámút, ha kettejük között az értékszám-különbség nem haladja meg a 150-et (ún. „150 pontos szabály”).
 - Értékszám nélküli játékosokra a 150 pontos szabály nem vonatkozik, ők viszont csak az 1800 értékszámúak alá vehetők fel; ott viszont tetszőleges helyre (ún. „1800 pontos szabály”). Csak KOMIR-értékszámú játékos értékszám nélkülinek tekintendő, lásd MSSZ NB-s kiírás 12) a) pont.
 - Ezek betartásáért a sportkör vezetője felelős, ezek megszegése esetén a sportkör csapataitól a Versenybíróság büntetőpontokat is levonhat.
 - Az erőlisták elkészítési és visszaküldési, publikálási határideje a beadástól számított 5 nap.
- 8.1.9. A csapatbajnoki fordulókra összeállított csapatok igazolására a www.bssz.hu oldalról vagy a hirek@bssz.hu hírlistáról letöltött pdf fájlok kinyomtatott példányai alkalmazhatóak. Ennek hiányában az emlékeztetből történő összeállításban (különösen, ha ismétlődően) vétkes csapatot a Versenybíróság 1 büntetőpont adásával sújthatja. Az MSSZ által kiadott formanyomtatványok használata szintén emlékeztetből történő összeállításnak minősül, a BSSZ csapatbajnoki fordulóra csak a BSSZ formanyomtatványa használható.
- 8.1.10. A 2011-es évben a csapatoknak újra ki kell váltaniuk játékosaik számára a versenyengedélyeket. Az NB-ben szereplő sportkörök erre 2010. december 15-ig vannak kötelezve, e határidő túllépése esetén 500 forint / fő pótdíj megfizetésére kötelezhetőek. A versenyengedélyek kiváltási költsége 2 500 forint, melyet az MSSZ-ben kell befizetni.
- 8.1.11. **A sportköröknek 2011-re újra kell érvényesíttetniük az erőlistákat** a 8.1.10., továbbá a 8.1.5. és 8.1.6. pontok alapján, **2011. január 14-i határideig**. Az újraérvényesítés határidejét be nem tartó sportkörök csapatait a Versenybíróság késési naponként csapatonkénti fél büntetőpont adásával sújthatja. Az újraérvényesítésre beküldött erőlisták érvényesítési ideje 5 nap. Az újraérvényesítendő erőlistára új játékost a 8.1.4. pont szerint lehet felvenni. Amennyiben egy játékosnak sportköre nem vált ki a 2011-es évre versenyengedélyt, akkor azt a BSSZ irodája a megjegyzés rovatban TÖRÖLVE jelzéssel látja el, és a 2011-es fordulókra szürke színnel jelöli (lásd még 8.2.4. pont). **2011-es fordulókra csak 2011-re érvényes erőlistával lehet leülni.** „TÖRÖLVE” státuszú játékos a 2011-es fordulókban nem szerepeltethető. Amennyiben csapata az ilyen szürke színnel jelölt játékost mégis beírja egy adott forduló csapatösszeállítási ívére, súlyos sportszerűtlenséget követ el, amelyért a Versenybíróság 1-3 büntetőpont adásával sújthatja, az ilyen csapatösszeállítást elfogadó versenybíró pedig 1-3 mérkőzésről eltilthatja.
- 8.2. A Bp. csb.-ben részt vevő csapatok játékoskeretei, vonalhúzás:
- 8.2.1. Amennyiben egy sportkör több bajnoki osztályban is indít csapatot, akkor azok játékoskeretei az egységes erőlistán 10-es csoportonként az ún. „vonalhúzásos módszerrel” kerülnek elkülönítésre. A csapatválasztó vonalat vagy vonalakat a 10-es csoportban szereplő ifjúsági és női játékosok

számával csökkentve, kettőnél több külföldi esetén azok számával növelve kell meghúzni. A vonalhúzási kedvezmény alkalmazása során az ifjúsági és női játékosokat csak egyszer szabad figyelembe venni. A vonalhúzás során olyan játékos, aki az elmúlt két bajnoki évben szerepelt ugyan csapatának erősorrendi ívében, de érvényes játszmat nem váltott, azt a vonalhúzás szempontjából figyelmen kívül kell hagyni. Ilyen játékos évközbeni aktivitása sem módosítja a vonalhúzás helyét.

- 8.2.2. Az NB-ben több csapatot indító sportköröknél az MSSZ Versenybírósága húzza meg a vonalakat, amit a BSSZ kötelezően átvesz.
- 8.2.3. A további vonalakat a BSSZ irodája az erőlisták érvényesítésekor végzi a 8.2.1. pont figyelembevételével.
- 8.2.4. A vonal feletti játékosok adott csapatban nem játszhatnak, kivéve az ifjúsági, női és szenior játékosokat, akik egy vonallal lejjebbi csapatukban is játszhatnak. A játékjog minden csapat erőlistáján fehér színnel van jelölve, míg ha nem játszhat, szürkével, lásd még ehhez kapcsolódóan 8.1.11. pont utolsó mondatát.
- 8.3. Erősorrend a Bp. ifj. csb.-n:
- 8.3.1. A Bp. ifj. csb.-n is csapatot indító sportkörök a Bp. csb.-re érvényesített erőlistájukról egy vagy több (pl. leánycsapat, lásd 5.1. pont) „Ifjúsági kivonatot” készítenek a www.bssz.hu oldalon 2010. augusztus 1-től megtalálható űrlap excel-táblázatot kitöltve, elsősorban ezt xls formátumban küldik be az info@bssz.hu címre, másodsorban ezt az xls űrlapot kinyomtatva és kitöltve adják le a BSSZ irodájában 2010. szeptember 10-ig. Az „Ifjúsági kivonatot”-on az ifjúsági játékosok felnőtt bajnokságban meghatározott sorrendje abszolút, azon változtatni nem lehet, abban a sorrendben kell felkerülni a kivonatra is.
- 8.3.2. Ez az űrlap a 8.1.7. pontban meghatározottól annyiban tér el, hogy szerepel rajta a kivonati sorszám is, ellenben nem szerepelnek rajta a felnőtt bajnokságban kötelezően jelölendő megjegyzések, csak a „vendég” ill. „amatőr” (lásd 8.3.4. pont) jelzések.
- 8.3.3. A csak Bp. ifj. csb.-n csapatot indító sportkörök (tehát, melyeknek nincs felnőtt csapatuk a Bp. Csob.-n) a kivonati sorszámot értelemszerűen nem vezetik fel az űrlapra. Ezen csapatok számára a 8.1. pont alatt részletezett szabályok érvényesek, kivéve, hogy a 6.3.2. pont értelmében külföldinek számító játékos az erőlistára nem kerülhet.
- 8.3.4. A Bp. ifj. csb. Amatőr-1 ill. Amatőr-2 osztályaiba (vagy csak oda) nevező csapatokra nem vonatkozik a 8.1.1. pont a 6.3.2. pont utolsó bekezdése értelmében, tehát az ő esetükben a kivonatra felvehető olyan játékos is, akinek nincs érvényes versenyengedélye. Ilyen esetben az amatőr játékosok felvehetőek tetszőleges helyre a 8.1.8. pont betartásával. Az amatőr játékosok amatőr státuszát jelölni kell, KOMIR-azonosító számuk helyére egyesületi nyilvántartási számukat kell beírni. Évad közben ilyen amatőr státuszú játékosok versenyengedélye bármikor kiváltható, ezt a BSSZ irodája felé jelezni kell, és ez esetben az ilyen játékosok játszhatnak az I. ill. II. osztályban is. Évad közben az amatőr státuszú játékosok versenyengedélyének kiváltása nem jár erőlista-módosítási díjjal, továbbá amatőr játékos felvétele az erőlistára nem jár erőlista-módosítási díjjal.
- 8.3.5. Olyan sportkörök, melyek indítanak csapatot az I. ill. II. osztályban, és az amatőr osztályokban is, az erősorrendjükön az első 4 ill. ha mindkét osztályban van csapatuk, első 8 helyre csak versenyengedélyes játékos vehetnek fel.
- 8.3.6. Olyan sportkörök, melyeknek a Bp. csb.-be van nevezve felnőtt csapatuk, az ifjúsági kivonatra versenyengedélyes játékos csak a felnőtt erőlista módosításával vehetnek fel. Az ifjúsági kivonatra játékos csak ezek után lehet felvezetni. Az ifjúsági kivonat módosításának nincs külön díja ezek után.
- 8.3.7. Olyan sportkörök, melyek a csak a Bp. ifj. csb.-n indítanak csapatot, az erőlistájukat a 8.1.4. pont szerint év közben módosíthatják a megfelelő regisztrációs díj befizetésével.

- 8.3.8. Az összes fenti esetre vonatkozik az, hogy az utolsó forduló (vagy az alapszakasz utolsó fordulója, lásd 6.5.5. pont) előtt ifjúsági erőlistát módosítani nem lehetséges, még akkor sem, ha a felnőtt erőlistára ifjúsági játékos az utolsó fordulót megelőzően szabályosan felvehető.
- 8.3.9. Vonalhúzás a Bp. ifj. csb. osztályaiban nincs, helyette ún. „mozgó vonalhúzás” van, melynek részletes kifejtése a 9.3.4. pont alatt található.
- 8.3.10. A sportköröknek ifjúsági csapataik erőlistáit a 8.1.11. ponthoz hasonlóan kell érvényesíteni, tekintettel a 8.3.6. és 8.3.7. pontokra. Amatőr státuszú játékos esetén értelemszerűen nincs szükség versenyengedély kiváltására, ám amennyiben egy sportkör a 8.3.5. pont hatálya alá esik, és a 2011-es évre az erőlistáján szereplő első 4 ill. 8 játékos számára nem vált ki versenyengedélyt, és így az erőlista első 4 ill. 8 helyére amatőr státuszú játékos kerülne, azokat az amatőr játékosokat az erőlistáról szintén törölni kell.

9. A csapatbajnoki mérkőzések lebonyolítási szabályai:

9.1. A mérkőzések helyszíne és időpontja:

- 9.1.1. A mérkőzéseket a 6.4.4. pontban meghatározott fórumokon közzétett napokon és helyszíneken, az alábbi kezdési időpontokban kell lejátszani:
- 9,00-kor a Bp. ifj. csb. osztályaiban;
 - 10,00-kor a Bp. csb. osztályaiban.
 - A Bp. csb.-n a mérkőzések helyszínét 6.4.1. pont harmadik bekezdése értelmében akkor lehet megváltoztatni, ha a helyválasztó fél azt legalább 10 nappal korábban írásban bejelenti a Versenybíróságnak és értesíti az ellenfél csapatvezetőjét. Ez esetben 4 000 forintot kell befizessen a BSSZ pénztárába, amiből az ellenfél csapatát illet 2 000 forint. A BSSZ ezt az összeget mint „túlfizetést” kezeli, és adott csapatnak a következő, akármilyen indokú befizetésekor ennyivel csökkentett összeget kell befizetnie.
 - Amennyiben a két fél egybehangzó kérelmet nyújt be a Versenybíróságnak a mérkőzés helyszínének módosításáról (legkésőbb a mérkőzést legalább 2 nappal megelőzően), akkor a Versenybíróság azt kötelezően érvényesíti, és mindkét csapatot 1 000 forint a BSSZ pénztárába való befizetésre kötelezi. A mérkőzés helyszínének megváltoztatását a kiírt kezdési napot 1 nappal megelőzően már nem lehet megváltoztatni még közös megegyezéssel sem.
- 9.1.2. A Bp. csb. színvonalának megfelelő, a játékosok kényelmes játéklehetőségeinek és az alapvető higiéniai követelményeknek eleget tevő, megfelelő méretű és formájú asztalokkal berendezett, kielégítő fűtésű, szellőzésű, világítású és méretű, zajmentes teremről a helyválasztó csapatnak kell gondoskodnia. Amennyiben egy adott meccsen **az ellenfél csapatvezetője és a mérkőzés vezető bírója** a termet teljesen alkalmatlannak találja, és mindketten írásba adják, hogy a mérkőzés körülményei véleményük szerint nem kielégítőek, a játékosok egészségére ártalmas lehet az adott helyszínen való több órás ott tartózkodás, akkor a mérkőzés bírója az adott mérkőzést nem engedélyezi. Ilyen esetben a Versenybíróság vagy az általa felkért bizottság megsemmisíti a versenytermet, és ennek illetve a 6.4.2. pont alapján dönt. Amennyiben a verseny vezető bírója vagy az ellenfél csapatvezetője a termet nem találja teljes körűen alkalmasnak mérkőzések lejátszására, akkor a mérkőzés végén azt az eredményjelentő lapon írásban köteles jeleznie. Olyan terem esetén, melyre visszatérő panasz van, a Versenybíróság a fentiekkel megegyező módon dönt. A versenyterem mérkőzésre való alkalmatlanságából és emiatti elhúzódtó átvételéből származó késedelem, illetve a működőképes órák hiánya a helyválasztó csapat gondolkodási idejét terheli.
- 9.1.3. Készletekről, legalább 13 darab (lehetőleg azonos típusú) sakkóráról, illetve, az I. osztályban elektromos sakkóráról, önátírós vagy indigós játszmalapokról a helyválasztó csapatnak kell gondoskodnia. Valamennyi játszmalap **eredeti** példányát a mérkőzés vezető bírója összegyűjti és azt a BSSZ irodájában leadja vagy postán megküldi.

- 9.1.4. „Vis maior” esetén a mérkőzést vagy közös megegyezéssel, vagy ennek hiányában a legközelebbi tartaléknapon kell lejátszani. Ilyen esetben a BSSZ kasszájába történő befizetési kötelezettség 1 000 forint, ami az elmaradt mérkőzés bíróját illeti.
- 9.1.5. A mérkőzéseket halasztását a Versenybíróság nem engedélyezi. Mérkőzések előrehozását a Versenybíróság csak a két fél együttes kérelme alapján engedélyezi, amennyiben a kérelem az új időpontot legalább 10 nappal megelőzően beérkezik a BSSZ Versenybíróságához. Ennek regisztrációs díja nincs.
- 9.2. A mérkőzések játékrendje:
- 9.2.1. A Bp. csb. és a Bp. ifj. csb. I. osztályaiban:
- 90 perc játékosonként 40 lépésre, majd 30 perc ráadás, mindkét időszakaszban lépésenkénti 30 másodperc bónuszidő hozzáadásával. A játszmajegyzés végig kötelező.
- 9.2.2. A Bp. csb. II. és III. osztályaiban:
- 120 perc játékosonként 40 lépésre, majd 30 perc ráadás a FIDE QPF szabályai szerint.
- 9.2.3. A Bp. ifj. csb. II. osztályában, valamint az Amatőr osztályokban:
- 120 perc játékosonként a FIDE QPF szabályai szerint.
- 9.3. A csapatok leültetési rendje:
- 9.3.1. A csapatok leültetése előtt a táblákat egyértelmű számozással kell ellátni. Amennyiben a helyválasztó csapat táblaszámokkal nem rendelkezik, azt a versenybíró az eredményjelentő lapon jelezni köteles.
- 9.3.2. A Bp. csb.-n a csapatok leültetése az MSSZ „A sakkjáték versenyszabályzata” 20. §. alapján történik.
- 9.3.3. Az NB-s kiírás 12) g) pontjával összhangban a Bp. csb.-n egy csapatban csak 3 NB-s vendégjátékos szerepelhet fordulónként. Nem NB-s vendégjátékosok száma nincs korlátozva, lásd még: 8.1.7. pont.
- 9.3.4. A következő szabályok csak a Bp. ifj. csb.-re vonatkoznak:
- 9.3.5. A Bp. ifj. csb.-n a 8.3.4. pont szerint egy, a bajnokságba több csapattal nevező sportkör ifjúsági erőlistáján vonalhúzás nincs, helyette az ún. „mozgó vonalhúzást” kell alkalmazni. Ez annyit jelent, hogy fordulóról-fordulóra az ilyen sportkörök első csapatukat az erőlista szerint állítják össze, játékosainak az erősorrendi ívnek megfelelően folyamatosan növekvő sorszámozással kell leülniük, majd a csapatba beültetni szándékozott játékosaik közül az *utolsó előtti játékos* után húzzák meg ezt a „mozgó vonalat” (azaz általában a harmadik táblára kerülő játékos után, kivéve, ha mindkét csapatuk az Amatőr-2. osztályban indul, mert akkor a második táblás játékos után). Az utolsó táblás játékosuk a következő csapatuk táblaszámának megfelelően az erősorrendi íven következő három vagy négy játékos közül kell kikerülni. Miután a legalacsonyabb sorszámú csapatot ezzel a módszerrel a csapatvezető leültette, a következő sorszámú csapatot is hasonló elv szerint kell leültetnie, azt figyelembe véve, hogy csak az alacsonyabb sorszámú csapatnál az így meghúzott mozgó vonal alatti játékosok kerülhetnek be a magasabb sorszámú csapatba; azaz, a legalacsonyabb sorszámú csapat harmadik (esetleg második) táblás játékos erősorrend-sorszáma utáni következő, még nem játszó játékost lehet beültetni az első táblára. A kettőnél több csapatot indító sportkörök a fentiek szellemében több mozgó vonalat húznak.
- 9.3.6. Értelmező rendelkezések:
- A mozgó vonalhúzás során mindig a legalacsonyabb sorszámú csapat leültetésével kell kezdeni.
 - Az adott fordulóban nem játszó ifjúsági játékosokat az ültetéskor, tehát a mozgó vonalhúzás alkalmazásakor figyelmen kívül kell hagyni.

- Ha egy sportkörnek valamely csapata adott fordulóban szabadnapos, akkor az erőlistán az előző, játzó csapat utolsó táblás játékosának sorszáma után soron következő négy (Amatőr-2. osztályban játzó csapat esetén három) játékos ki kell hagyni. Amennyiben egy sportkör egyes sorszámu csapata marad ki, akkor az erőlista első négy (három) játékosát kell szabadnaposnak tekinteni. Ilyen esetekben mozgó vonalhúzás nem lehetséges. Az így kihagyott játékosok az adott fordulóban (még ha más játéknapon kerülne is megrendezésre) nem játszhatnak.
 - Egy sportkör csapatai külön-külön is leültethetőek, ha a csapatok megfelelnek az ültetés követelményeinek. A leültetett csapatok összeállítása ezt követően nem módosítható, még a mozgó vonalhúzás szabályainak megszegése esetén sem, kivéve a 9.3.7. pontban leírt esetben. Amennyiben a mozgó vonalhúzás szabályait egy sportkör megsérti, a jogosulatlanul szereplő játékosok eredménye kontumált vesztes, és a csapat részére büntetőpontok adásával is járhat.
- 9.3.7. Egy adott fordulóban bármely sportkörnél, amennyiben tömeges kontumálás következne be, a csapatok összeállításánál arra kell törekedni, hogy az adott fordulóban a lehető legtöbb csapat, de elsősorban az alacsonyabb sorszámu csapat leültethető legyen, mérkőzés ne maradjon el. Ebben az esetben utólagosan is módosítható a versenybíró beleegyezésével a sportkör csapatainak az összeállítása, amennyiben a mérkőzések még nem kezdődtek el. Amennyiben ennek a szabálynak a megszegésével egy sportkör alacsonyabb sorszámu csapatának mérkőzése elmarad a magasabb sorszámu csapat előnyben részesítése miatt, akkor ennek a csapatnak az összeredményéből annyi pontot kell levonni, ahány fő az előző csapat kötelező minimális táblaszámához hiányzott.
- 9.3.8. A Bp. ifj. csb.-n a csapatok leültetésének minimális létszáma: első leülő csapat esetében az I., II. osztályokban 4 fő, az Amatőr-1. osztályban 3 fő, az Amatőr-2. osztályban 2 fő. Második leülő csapatnál annyi jelenlévő játékos, amennyi ahhoz kell, hogy az I. és II. osztályokban 3, az Amatőr osztályokban pedig 2 valós mérkőzés létrejöhön. A csapatvezetőnek joga van feladni egy játékosának mérkőzését (feltéve, ha az a játékos szabályosan lett a csapatösszeállításkor leadva), ilyen esetben a mérkőzést kontumált vesztesnek kell nyilvántartani, ám ezt a mérkőzést létrejöttnek kell tekinteni, azaz, ez a mérkőzés beleszámít a megkövetelt valós mérkőzések számába. Az ilyen módon feladott parti kontumált vesztes eredményét akkor sem lehet megváltoztatni, ha az adott játékos a késési időn belül megérkezne.
- 9.3.9. Az I. és II. osztályban a versenybíró ellenőrzi a csapatok szabályos összeállítását az erősorrendi ívek alapján. Az Amatőr osztályokban a csapatvezetők kizárólagos felelősséget viselnek a csapatösszeállításokért.
- 9.3.10. Amennyiben bármely fordulóban előfordulna a mozgó vonalhúzás szabályainak megszegése, szabadnapos csapatba tartozó, erősorrendi íven nem szereplő vagy törölt státuszú játékos szerepeltetése, erősorrendsértés, vagy a rájátszással kapcsolatos 6.5.4 pont megszegése, az büntetőpontok adásával járhat, a jogosulatlan játékos kontumált vesztesével együtt.
- 9.3.11. Minden csapatban fordulónként csak két vendégjátékos játszhat.
- 9.3.12. Az Amatőr osztályokban amatőr státuszú játékos is játszhat; amatőr státuszú játékos csak az Amatőr osztályokban játszhat.
- 9.4. A mérkőzések elindítása:
- 9.4.1. A kiírt kezdési időpontban a világos színnel játzó játékos óráját a versenybíró elindítja, mind a Bp. csb-n, mind a Bp. ifj. csb.-n.
- 9.4.2. Amennyiben a versenybíró elfogadta és ellenőrizte az egyik csapat összeállítását, akkor a játékosokat név szerint, növekvő táblaszámozásnak megfelelően le kell ültetni. Amennyiben mindkét csapatvezető a kiírt kezdési időpont előtt leadta a csapatösszeállítást, akkor a kiírt kezdési időpont előtt le lehet ültetni a játékosokat táblájuknak megfelelően.
- 9.4.3. A mérkőzés kezdete előtt a versenybírónak fel kell hívnia a játékosok figyelmét a csapatmeccsel kapcsolatos alapvető tudnivalókra.

- 9.4.4. A világos színnel játszó játékos az elindított órát akkor jogosult kezelni, ha csapata szabályosan le van ültetve, a versenybíró engedélyt adott a játékra, és megtette első lépését. Lépés nélkül az órát ellenfél hiányában sem lehet kezelni.
- 9.4.5. Egy szabályosan leültetett csapat világos színnel lévő játékosa jogosult alternatív eljárásra, amennyiben az ellenfél még nem adta le a csapatösszeállítást, és a versenybíró már elindította a sakkórakat. Lépésének megtétele helyett választhatja, hogy ellenfelének megismeréséig (azaz, az ellenfél csapat összeállításának leadásáig és annak versenybíró általi elfogadásáig) a helyén marad lépés megtétele nélkül. Az alternatív eljárás igénybe vételét a versenybíró felé jeleznie kell. Ez esetben, amint megismerte ellenfelét, az eltelt gondolkodási időt a versenybíró beállítja az ellenfél óráján, míg az ő óráját visszaállítja alaphelyzetbe.
- 9.4.6. A versenybíró minden olyan esetben kontumáltan veszteszt állapít meg, ahol az adott játékos az eredetileg kitűzött kezdési időponthoz képest egy órán belül nem jelentkezett játékra a versenyteremben. Az ilyen játékos eredményét „-” jellel kell az eredményjelentő lapra rávezetni (a kontumáltan nyelő játékosnál pedig „+” jelet). Amennyiben egyik játékos sem jelentkezik le a versenybíróknál egy órán belül, akkor a versenybíró kettős kontumálást állapít meg, az eredményjelentő lapra mindkét játékos mellé „-” jelet tesz. A kontumált vesztes értéke 0, a kontumált nyeresé 1 pont.
- 9.4.7. A késő játékosoknak kötelező jelentkezniük a versenybíróknál, aki őket leülteti a megfelelő helyre. A lejelentkezés elmulasztása sportszerűtlenség, amelyért a versenybíró szóbeli vagy írásbeli figyelmeztetésben részesíti a késő játékos. A lejelentkezéskor a versenybíróknak fel kell hívnia a késő játékos figyelmét a csapatmeccsel kapcsolatos alapvető tudnivalókra, továbbá figyelmeztetnie kell mobiltelefonjának kikapcsolására.

10. Eddig még nem részletezett szabálytalanságok és szankcióik:

- 10.1. Hiányzó játékosok kontumálása: az egy csapatnál bekövetkezett harmadik és minden azt követő kontumálás esetén a Bp. csb.-n 2, a Bp. ifj. csb.-n 1 büntetőpontot le kell vonni. Egy játékos másodszori kontumálása miatt további 2 ill. 1 büntetőpontot le kell vonni, és az adott játékos az erőlistáról véglegesen törölni kell. A több okból bekövetkezett büntetőpontokat összesíteni kell.
- 10.2. Amennyiben egy csapatnál egy évadban a lejátszott fordulók számát meghaladó mértékű büntetőpontok kiadására került sor, az súlyosan sportszerűtlen versenyzésnek minősül, és a Versenybírósnág kezdeményezheti a csapat visszaléptetését, a következő évben megtagadhatja a nevezés elfogadását.
- 10.3. Erősorrendszértésnek az számít, ha a leültetett játékosok erősorrend-száma nem növekvő sorrendben van. Ilyen erősorrendszértésre (a Bp. ifj. csb. Amatőr osztályait leszámítva, ahol az összeállításért a csapatvezetők viselik a felelősséget) csak emlékezetből történő összeállításakor kerülhet sor (lásd még: 8.1.9. pont), vagy pedig a versenybíró hibájából következhet be. Ilyen esetben a versenybíró a Versenybírósnág eltilthatja a további játékvezetéstől meghatározott fordulósámmra. A vétkes csapat minden olyan partiját kontumáltan veszti, ahol jogosulatlan játékos játszott, az ilyen kontumálás beleszámít a 10.1. pontban meghatározott kontumálások közé.
- 10.4. Ha egy törölt státuszú játékos (vagy a Bp. ifj. csb.-n amatőr státuszú játékos nem amatőr bajnokságban) játszott mérkőzést, akkor a mérkőzés kontumált eredményének megállapításán kívül az ilyen játékos csapatát a Versenybírósnág (a 10.5. pont miatt) kötelezi a játékos versenyengedélyének kiváltására, majd az erőlista-módosítás díjának kifizetésére. Ennek elmaradása esetén a csapatot a Versenybírósnág törölheti a bajnokságból.
- 10.5. Minden esetben, a parti eredményének utólagos megállapításától függetlenül, a ténylegesen lejátszott mérkőzések eredménye számít be a FIDE-értékszámba.

- 10.6. Ha egy csapatmeccs elmarad, akkor azt a 6.1.3. illetve 6.1.4. pontokban rögzített játéknapon kell lejátszani. A két csapat vezetőinek közös megegyezése esetén az elmaradt csapatmeccs hamarabb is lejátszható, egy közösen kiválasztott, az adott napot legalább 5 nappal megelőzően a Versenybíróságnak írásban bejelentett időpontban. Amennyiben a csapatmeccs elmaradása egyértelműen nem vis maior, hanem az egyik csapat ki nem állása miatt történt, akkor a vétkes csapatot 4-8 büntetőponttal sújtja a Versenybíróság, és 15 000 forint a BSSZ kasszájába történő befizetésre kötelezi, amelyből a BSSZ a vétlen fél számlával igazolt költségeit fedezi. Az utolsó fordulóban elmaradt mérkőzés eredményét a következőképpen kell megállapítani: a ki nem álló fél 2 büntetőpontot kap (-2 pont), a vétlen fél pedig a bajnoki évadban elért legmagasabb pontszámát (de legalább a minimális győzelemhez szükséges pontszámot) kapja. A Bp. ifj. csb. Amatőr osztályaiban a ki nem állás miatt elmaradt mérkőzés esetén újrajátszás nincs. A kiálló csapat annyi pontot kap, ahány fővel szabályosan leült, a ki nem álló csapat pedig 0 pontot.
- 10.7. Óvást** a hivatalos csapatvezető tehet, kizárólag írásban, vagy a helyszínen a versenybírónál, vagy a fordulót követő következő szövetségi napon 17 óráig, a BSSZ pénztárába történő 15 000 forint egyidejű befizetése mellett, melyet megalapozott óvás esetén a BSSZ túlfizetésként kezel, és adott csapatnak a következő, akármilyen indokú befizetésekor ennyivel csökkentett összeget kell befizetnie. A Versenybíróságnak 4 munkanapon belül köteles összeülnie és döntenie. A döntés ellen 4 napon belül a BSSZ elnökségéhez lehet fellebbezni, melynek döntése végleges.
- 10.8. Minden elmaradt mérkőzés illetve a mérkőzésen történt óvás esetén a két érintett csapatvezető és a versenybíró köteles megjelenni a következő szövetségi napon 16,30-ig. Ennek elmulasztása fegyelmi vétség, ami ismétlődés esetén a Versenybíróság döntése alapján pénzbüntetést vonhat maga után.
- 10.9. Súlyosan sportszerűtlen viselkedés fegyelmi eljárást vonhat maga után. A Versenybíróság a súlyosan sportszerűtlen játékos csapatát 40 000 forintig terjedő pénzbüntetésre kötelezheti, büntetőpont adásával, bajnokságból való kizárással vagy visszaminősítéssel büntetheti, továbbá a következő esetekben továbbíthatja egy játékos vagy csapatvezető ügyét a Fegyelmi Bizottsághoz:
- sportszerűtlen, komolytalan versenyzés, tiltott segítség igénybevétele;
 - az erősorrendi ív adatainak meghamisítása;
 - az eredményjelentő lap adatainak meghamisítása;
 - mérkőzés elején vagy végén az ellenfél kéznújtásának el nem fogadása;
 - botrányokozás, az ellenfél vagy a versenybíró sértegetése;
 - szeszes ital fogyasztása, annak versenyterembe való bevitele;
 - nem a kijelölt helyen való dohányzás;
 - szándékos vagy felróható anyagi kár okozása; stb.
- 10.10. A versenyteremben mindenfajta magánbeszélgetés tilos, játékban lévő játékos versenyterem kívül sem folytathat mással semmilyenfajta beszélgetést! A beszélgető játékos a versenybíró először szóban, majd írásban köteles figyelmeztetni, további ismétlődés esetén a játékos vesztésnek nyilváníthatja. Egy játékos „önmagával” való beszélgetése is az ellenfél zavarásának számít, mely szintén a fenti szankciókat vonja maga után.
- 10.11. A versenyteremben bekapcsolt állapotú (hangadásra képes) elektromos eszköz nem lehet, játékban lévő játékosnál bekapcsolt állapotú elektromos eszköz (még a lehalkított, de bekapcsolt mobiltelefon is) azonnali játszavesztéssel jár. Egy lehalkított, ám „rezgő” mobiltelefon rezgése szintén azonnali játszavesztéssel jár, még akkor is, ha a játékos a telefont nem vette fel. Nézőnél egy ilyen hangot kiadó elektromos eszköz a versenyteremből való azonnali kizárást vonja maga után. Amennyiben egy csapatvezető játékos is a mérkőzésen, még meg nem érkezett játékosa ügyében akkor folytathat telefonbeszélgetést, ha saját partiját még nem kezdte el. Ez után viszont rá is a fenti szabályok érvényesek. Amennyiben egy játékos munkájából kifolyólag ügyeletben van (orvos, rendőr stb.), és erről a versenybíró előre tájékoztatja, akkor telefonját rezgő üzemmódban tarthatja, de azt felvenni csak a versenybíró jelenlétében szabad.

10.12. Amennyiben az elemzőterem a folyosóról lezárt terem, akkor oda partiban lévő játékos nem léphet be. Ennek megsértése esetén a versenybíró köteles őt figyelmeztetésben részesíteni, ismétlődés esetén játszavesztéssel is büntethető. A nézők számítástechnikai eszközöket csak ilyen zárt elemzőteremben használhatnak. A kijelölt dohányzóhelyiség nem lehet az elemzőterem.

11. Új rendelkezések a 2010/11-es évadtól:

- 11.1. A versenybírók kötelesek a csapatmeccs befejezését követő 2 órán belül vagy a csb@bssz.hu levélcímre e-mailben vagy a 06-20-997-5436-os telefonszámon (Nádasi Balázs irodavezetőnél) jelelni a csapatmeccs végeredményét SMS-ben.
- 11.2. Az MSSZ 2009. január 1-től megszüntette a csapatversenyek kedvező díjfeltételekkel történő FIDE-regisztrációját. Emiatt a BSSZ nem tudja finanszírozni a csapatbajnokságok regisztrációs díját, ám nem akarja azt teljes mértékben a sportkörökre hárítani. A nevezési díjak ezért minden FIDE-értékszámra menő bajnokságban csökkentek olyan mértékben, ami kb. megfelel 14 illetve 6 játékos regisztrációs díjával (fejenként 1 euró). A sportköröknek a verseny végeztével (vagy előre, biankó módon) a fejenkénti 1 eurós regisztrációs díjat ki kell fizetniük, annak függvényében, hány játékost játszatnak a versenyév során csapataikban. Így egy olyan csapatnak, amelyik egy versenyévben 20 játékost ültetett le (akár csak egyetlen partira is; kontumált vesztes ellenben nem számít), utólagosan (vagy év közben) 6 eurót kell befizetnie a BSSZ pénztárába.
- 11.3. A Bp. csb.-re nevező csapatok a nevezési úrlapon megadhatják, hogy kívánnak-e élni a következő lehetőségekkel; igenlő esetben mentesülnek a versenybírói díj befizetése alól:
- 11.3.1. Lehetséges lesz a bírót az NB-hez hasonló módon a helyszínen kifizetni, a bírótól kapott számla vagy versenybírói megbízási lap ellenében. Ez esetben a bírói díjak: I. osztályú csapatmeccs esetén 7 200 forint; II. osztályú csapatmeccs esetén 6 600 forint; III. osztályú csapatmeccs esetén 6 000 forint.
- 11.3.2. A Bp. csb. II. illetve III. osztályába nevező sportkörök csapataik részére kérhetik az ún. „házibírói” rendszer alkalmazását. Ez esetben ezen csapataik után mentesülnek a versenybírói díj befizetése alól, de a házibíróval való megállapodásuknak jogszerűnek kell lennie. Csak olyan versenybíró kérhető fel házibírónak, aki sikeresen elvégezte az MSSZ 2010. januárjában megtartott házibírói tanfolyamát, és csak addig, amíg a versenybírói feladatait maradéktalanul és kifogástalanul ellátja. Amennyiben egy Versenybírószág által kivizsgált ügyben jogos panasz merül fel egy ilyen házibíró tevékenységével szemben, elveszti a további mérkőzések levezetésének jogát. Minden csapatnak a fordulót megelőzően legalább 5 nappal előre be kell jelentenie, hogy melyik házibírót kéri fel a meccs levezetésére. Házibíró lehet a csapat játékosa, de ilyen esetben a mérkőzésen nem játszhat.

12. Egyéb információk:

- 12.1. Az NB-s versenybírók értekezletére 2010. augusztus 14-én, szombaton, 10 órától 16 óráig kerül sor az MSSZ versenytermében, amelyre szívesen látja a budapesti nem-NB-s versenybírókat és érdeklődő csapatvezetőket is.
- 12.2. A BSSZ a versenybírói számára egy kötelező, ám ingyenes tanfolyamot hirdet 2010. augusztus végére. Csak az a versenybíró kaphat küldést, amelyik ezen a tanfolyamon részt vesz, és eredményes vizsgát tesz. A tanfolyamon térítési díj ellenében is részt lehet venni, ez esetben a sikeres vizsgával III. vagy II. osztályú bírói minősítést lehet szerezni.
- 12.3. Az MSSZ tagegyesületeivel kizárólag e-mailes levelezést folytat, a BSSZ is erre törekszik, és 2011/12-től kizárólagossá teszi.
- 12.4. A fentiekben nem szabályozott kérdésekben az MSSZ „A sakkjáték versenyszabályzata” 4.3. pontja: Versenyszabályok csapatversenyekre (17-34. §), az Elnökség és a Versenybírószág döntései az irányadók.

Budapest, 2010. június 23.

A 2010/11-es évadban is az induló csapatoknak és versenyzőiknek,
szurkolóiknak eredményes és sportszerű versenyzést kíván a

Budapesti Sakkszövetség Elnöksége és Versenybírósága